Definition of Done: Sprint 2

**Asteroid class maken**

* Asteroid moet ingeladen kunnen worden
* Asteroid moet op een specifieke locatie moeten kunnen spawnen
* Asteroid moet een willekeurige kant op gaan

**Levens weergeven op Wiimote**

* Als een wiimote verbonden is, moeten de levens van de player in de LEDs van de wiimote weergeven worden
* Het programma moet geen error geven hierover als er geen wiimote verbonden is

**Player levens HUD**

* Het aantal levens van de speler moet zichtbaar zijn
* De levens zijn duidelijk zichtbaar
* Het is eenvoudig te begrijpen wat het betekent

**Player explosion sprites maken**

* Alle frames zijn beschikbaar op de GitHub
* Het is duidelijk in welke volgorde de frames moeten komen
* De frames maken een geloofwaardige explosie van de player sprite

**Onderzoeken game states**

* Het is duidelijk hoe gamestates werken
* Het is goed gedocumenteerd welke gamestates nodig zijn

**Storyboard voor opdrachtgever maken**

* Storyboard geeft het volledige verhaal in het spel
* Inhoud komt overeen met de algemene storyboard