Definition of Done: Sprint 2

**Definition of Done:**

* Het is duidelijk wat de Definition of Done is voor iedere taak
* Iedereen is het eens met de Definition of Done voor iedere taak

**Asteroid class maken**

– Asteroid moet ingeladen kunnen worden

– Asteroid moet op een specifieke locatie moeten kunnen spawnen

– Asteroid moet een willekeurige kant op gaan

**Levens weergeven op Wiimote**

– Als een wiimote verbonden is, moeten de levens van de player in de LEDs van de wiimote weergeven worden

– Het programma moet geen error geven hierover als er geen wiimote verbonden is

**Player levens HUD**

– Het aantal levens van de speler moet zichtbaar zijn

– De levens zijn duidelijk zichtbaar

– Het is eenvoudig te begrijpen wat het betekent

**Player explosion sprites maken**

– Alle frames zijn beschikbaar op de GitHub

– Het is duidelijk in welke volgorde de frames moeten komen

– De frames maken een geloofwaardige explosie van de player sprite

**Onderzoeken game states**

– Het is duidelijk hoe gamestates werken

– Het is goed gedocumenteerd welke gamestates nodig zijn

**Storyboard voor opdrachtgever maken**

– Storyboard geeft het volledige verhaal in het spel

– Inhoud komt overeen met de algemene storyboard